任天堂 ファミリーコンピュータ™

# ハローキティワールド

## 取り扱い説明書

CTS-HW

CHARACTER SOFT CO.,LTD.

©1976,1992 SANRIO CO,LTD/1992 MARIO CO,LTD

このたびは、「ハローキティワールド」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使用法でご愛用ください。また、この「取り扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

## 使用上のご注意

(1)カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。

(2)カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。

(3)シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。

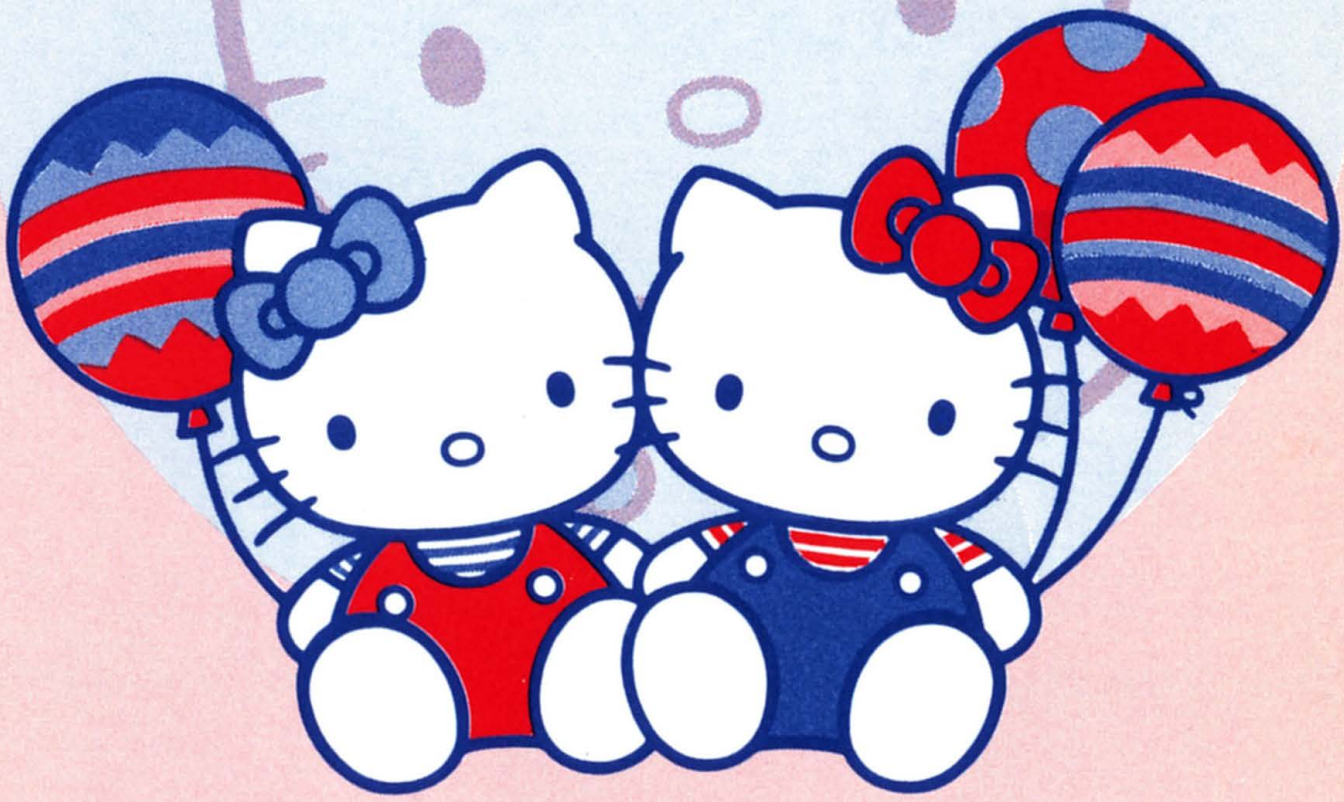
(4)テレビからはなれてゲームをしましょう。

(5)長い間ゲームをするときは、2時間に10分〜20分の休けいをいれましょう。

(6)使ったあとはACアダプタをコンセントから抜きましょう。

# もくじ

おはなし……4
コントローラーの使い方……6
ゲームを始める前に……7
ゲームの遊び方……8
キティの情報手帳……9
登場キャラクター紹介……15



# おはなし

こねこのキティとミミィ、そして、こぐまのティッピーは、とっても仲のよいお友だちです。3人は、いつものように風船をつくって楽しく遊んでいました。

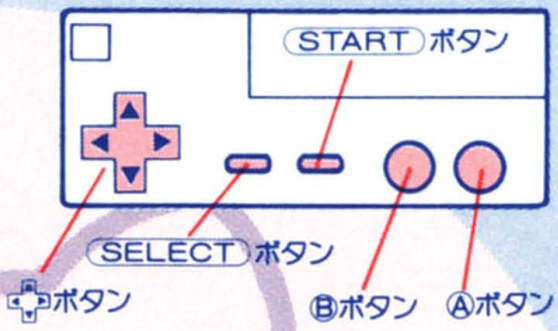
ある日のことでした。ちょうしにのったティッピーが1度にたくさんの風船をつくってしまったそのときです。とつぜん、いちじんの大風がふきました。「あっ、危ない！」キティがそう思ったしゅんかん、ティッピーはたくさんの風船といっしょに空のかなたへと飛ばされてしまったのです。「ティッピー！ま

ってー！」キティは急いで追いかけましたが、もうまにあいません。「たいへん、どうしよう…」「とにかく、私たちがたすけにいかなきゃ」キティとミミィは、ティッピーをさがしに旅立つことにしました。

そのころ、空にうかんだティッピーは、いいことを思いつきました。ふたりが自分をみつけてくれるように、風船をひとつずつおいていくことにしたのです。そうすれば、風船をたどってキティたちは、ティッピーに会うことができるでしょう。

でも、旅のとちゅうにはどんなことが待ちうけているかわかりません。さあ、勇気をだして、出発！

# コントローラーの使い方




Ⓐボタン：風船を持っているときは、空を飛びます。
風船をはなしているときは、ジャンプします。

Ⓑボタン：持っている風船をはなします。

✚ボタン：左右に向きを変えます。

✚ボタン：立ち止まっているとき、下を4回押すと風船がひとつふくらみます。

STARTボタン：ゲームをスタートさせます。ゲームのとちゅうで押すとプレーをひとやすみすることができます。もう1度押すとつづきができます。

SELECTボタン：セレクト画面で、リボンのカーソルを動かします。

●デモ画面で、コントローラーの使い方をわかりやすく説明してくれます。参考にしてね。

●ふたりで遊んでいるときは、キティのプレイヤーは、コントローラーⅠ、ミミィのプレイヤーは、コントローラーⅡを使います。

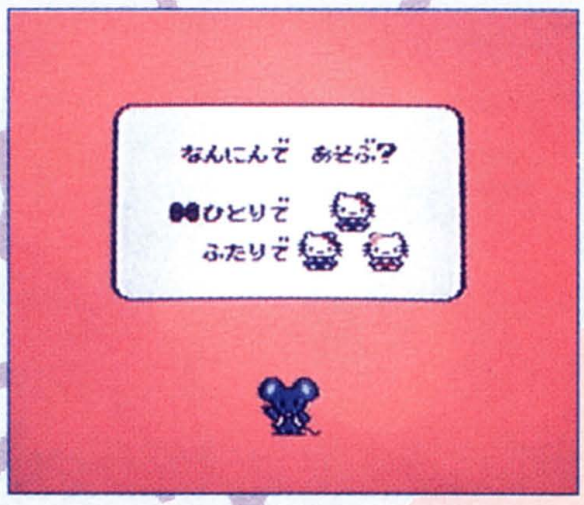
# ゲームを始める前に

## (1)ゲームを始める準備

カセットは、ファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、タイトル画面につづいてデモ画面になります。

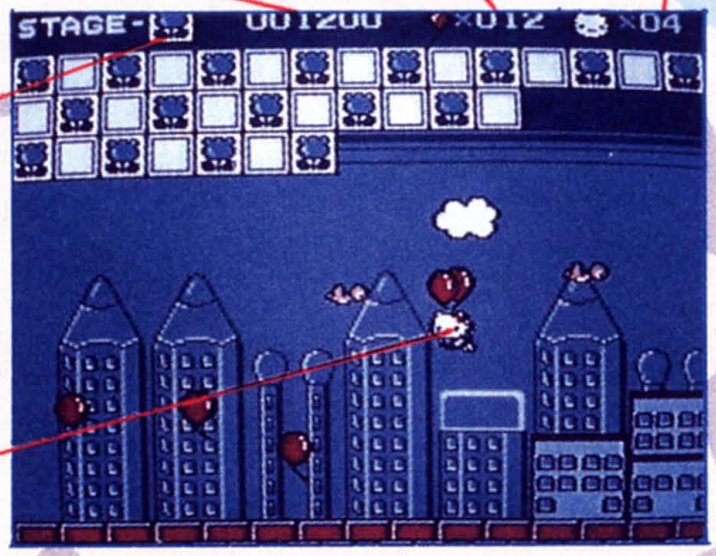
## (2)ゲームスタート

タイトル画面がでているときにSTARTボタンを押してください。次の画面で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」かをリボンを動かしてえらんでください。ゲームがスタートします。



# ゲームの遊び方

得点　わった風船の数　キティの残り数



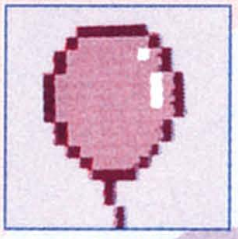

ステージ

キティ

このゲームは、8つのステージからなるアクションゲームです。プレイヤーは、キティまたはミミィになって、ティッピーの残していった風船をわりながら進んでいきます。ステージの最後にある道しるべまで行くと、次のステージに進むことができます。それぞれのステージには、キティやミミィの行く手をじゃまするキャラクターや危険な地形がたくさん待ちうけています。さらに、ふたつのステージごとには、そこをなわばりとする強いボスキャラクターががんばっていますから、油断は禁物、気をつけて！

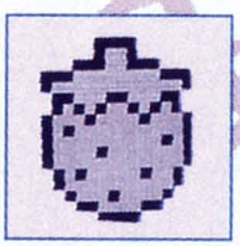
# キティの情報手帳

## ●風船

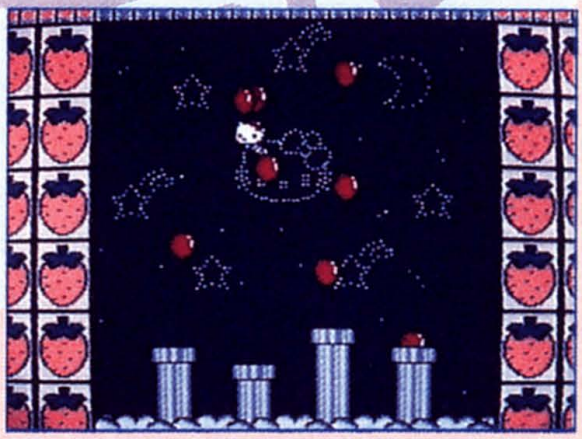


ティッピーの残していった風船を1個わると100点もらえます。20個つづけてわると、その次の風船からダブル風船になって得点も2倍。ダブル風船は、つぎの風船をのがすまでつづきます。
ステージをクリアするとわった風船の数×100点がもらえます。

## ●いちご



ゲームのとちゅうにあるいちごの中に入ってごらん。ボーナスゲームができます。煙突から次々にでてくる風船をわっていこう。20個ぜんぶの風船をわることができれば…!!
レッツ・チャレンジ!



## ●キティの数をふやすには？

ゲーム中には、1UP（キティの残り数がふえること）できる方法がいっぱいあります。しっかりおぼえておこう。

■1UPハート：ステージ中にでてくる1UPハートをとると1UPします。

■パーフェクト：ひとつのステージにある風船をぜんぶわってゴールすると「パーフェクト」とでて、1UPします。

■風船100個：ひとつのステージで風船を100個わると1UPします。

■50000点：50000点ごとに1UPします。

## ●つづきから遊ぶには？

コンティニュー（やられたところのつづきから遊ぶこと）するときは、ゲームオーバーになったあとの画面で「つづける」を選んでSTARTボタンを押します。コンティニューは、50000点ごとに1回、

最高で5回までできます。ただし「つづける」以外をえらんだり、リセットボタンを押したり、電源を切るとコンティニューできなくなります。注意してね。

## ●パワーアップ風船

パワーアップ風船をとると少しの間だけ無敵になることができ、おじゃまキャラクターたちをやっつけられます。得点は、ひとつやっつけると100点。それから、パワーアップ風船をとるとスクロール（画面の動き）のスピードが速くなるステージもあるから要注意。

## ●ゲームのコツ

(1) キティは、スタートのとき風船を2個持っています。おじゃまくんやトゲにふれると風船は1個ずつわれます。2個ともわれると落ちてしまうので、はやめに✚でふくらませて風船を2個にもどしておこう。

(2) 風船を持っていると通れないところは、風船をはなします。1度はなしても、ジャンプしてとればまた手に持てます。✚でふくらませてもいいよ。

(3) 風船を持っていないときは、おじゃまくんの鳥やハチの上に乗ったり、その上でジャンプすることができます。

(4) ステージの中には、キティやミミィが乗ると上がったり下がったりする台や、動く地面があったりと、しかけもいっぱい。それらのしかけも、うまく使えば高得点への近道!?

## ●おじゃまくんやボスのたおし方

ふつうでは、おじゃまくんたちをやっつけることはできません。でも、パワーアップ風船さえとればやっつけることができます。
ボスをやっつけるには、風船をはなして頭をふんづければダメージをあたえることができます。数回ダメージをあたえればボスをたおせます。

## ●ミスについて

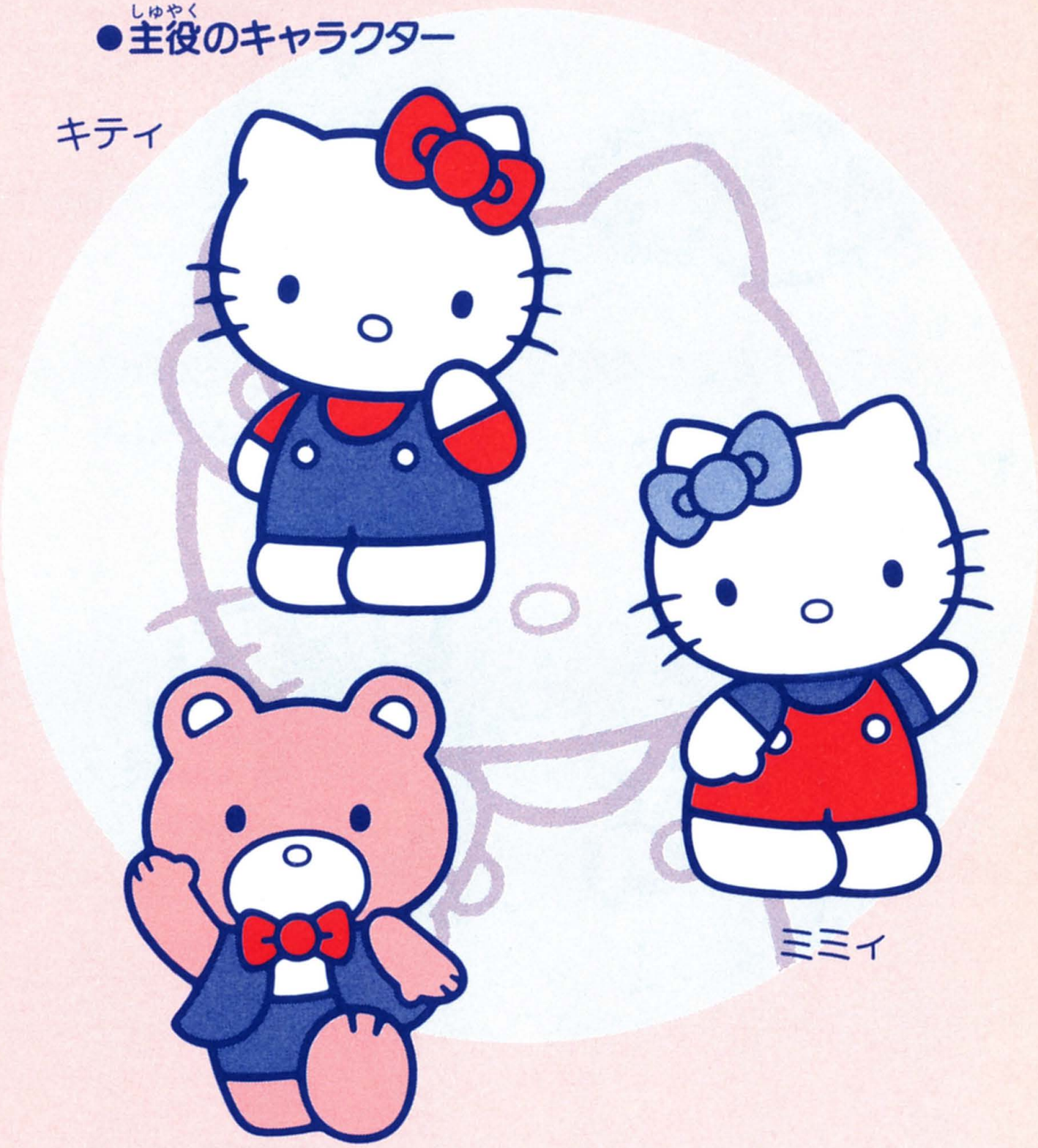
おじゃまくんの中には、キティの風船をわるだけのものとキティがさわるとミスになってしまうものとがあります。キャラクター紹介のページをよく見ておぼえておこう。
海に落ちたり、障害物にはさまれてしまったときも、ミスになります。
ミスをすると、キティの残り数がへります。残り数がなくなるとゲームオーバーです。

## ●風のうわさ

8つのステージは、ペンシルバニアの街→静けさの森→ハレルヤの海→くじらのムー→アレルヤの海→南極島→とげのどうくつ→巨大工場、とつづいていくらしいんだけど…。

# 登場キャラクター紹介

## ●主役のキャラクター



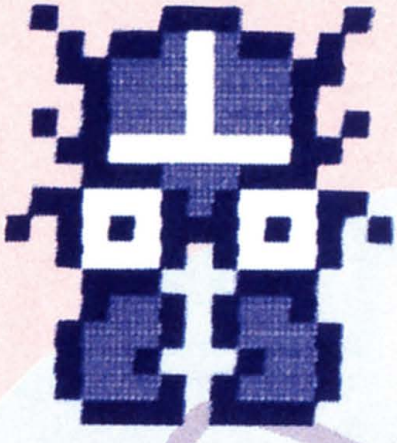
## ●風船をわるおじゃまキャラクター

パッチー：どこにでもいる鳥。

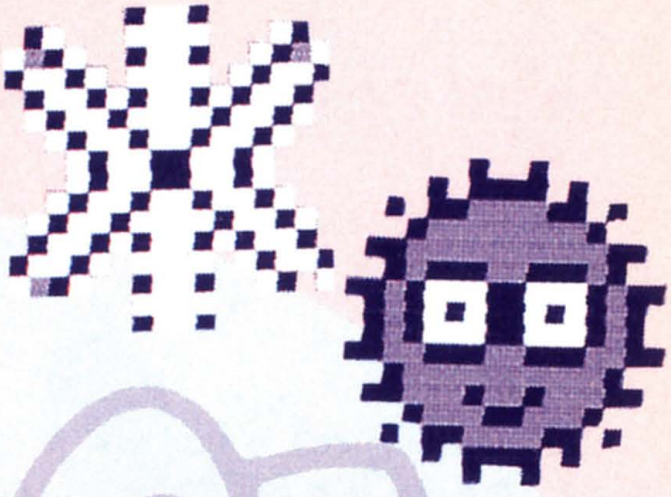
チクリン：静けさの森にすむハチ。巣のまわりを回っています。

シカマル：南から北へむかうわたり鳥。集団でやってきます。

ギンギン：南極島にすむペンギン。近づくとまっすぐにつっこんできます。



モロボシ：木のみきを上下に動いている虫。



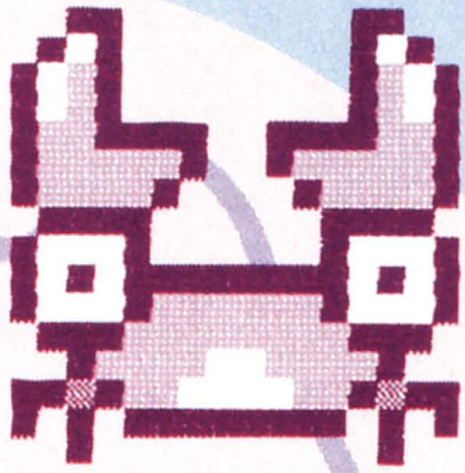
雪印・Bigイガグリ：近づくと落ちてきます。地面に落ちるとはじけるので注意。

ピンボール：風船はわらないけどあたる角度によって飛ばされる方向がちがってきます。うまく使えば大きくジャンプすることができます。使うと500点もらえます。

ブルブル：弾力のあるタコ。風船はわりませんが、大きく飛ばされるので注意。

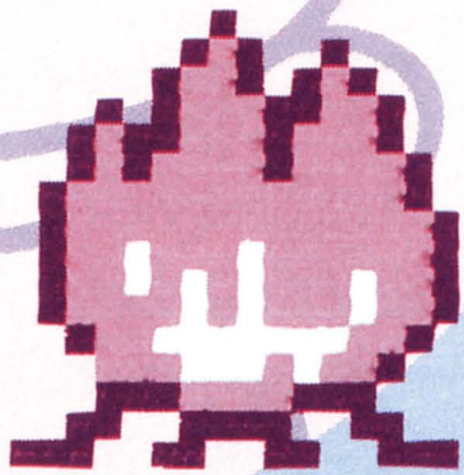
## ●さわるとやられてしまうキャラクター

グワーニ：森にすむどうもうなワニ。いつもお腹をすかしています。

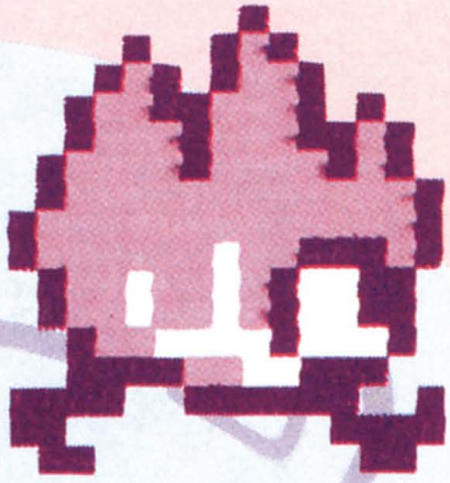


ヘイキガニ：大きなハサミを持つカニ。

モリムラクン：南極島にすむセイウチ。ふだんはのんびりしているけど獲物をみつけるとすばやく動きます。

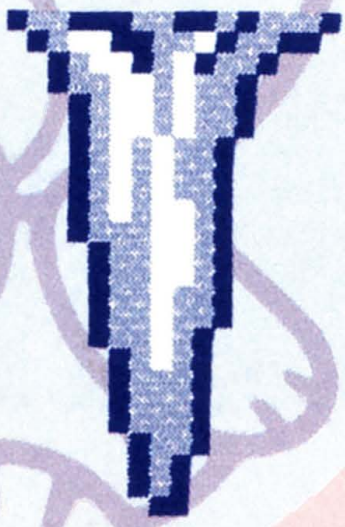


タキ火：さわるとやけどをしてしまうので注意。



ジャンピー：タキ火から生まれた炎の子供。元気にジャンプしながら進みます。

トコトコ：ジャンピーの弟。いつも何かを悩みながら歩いています。



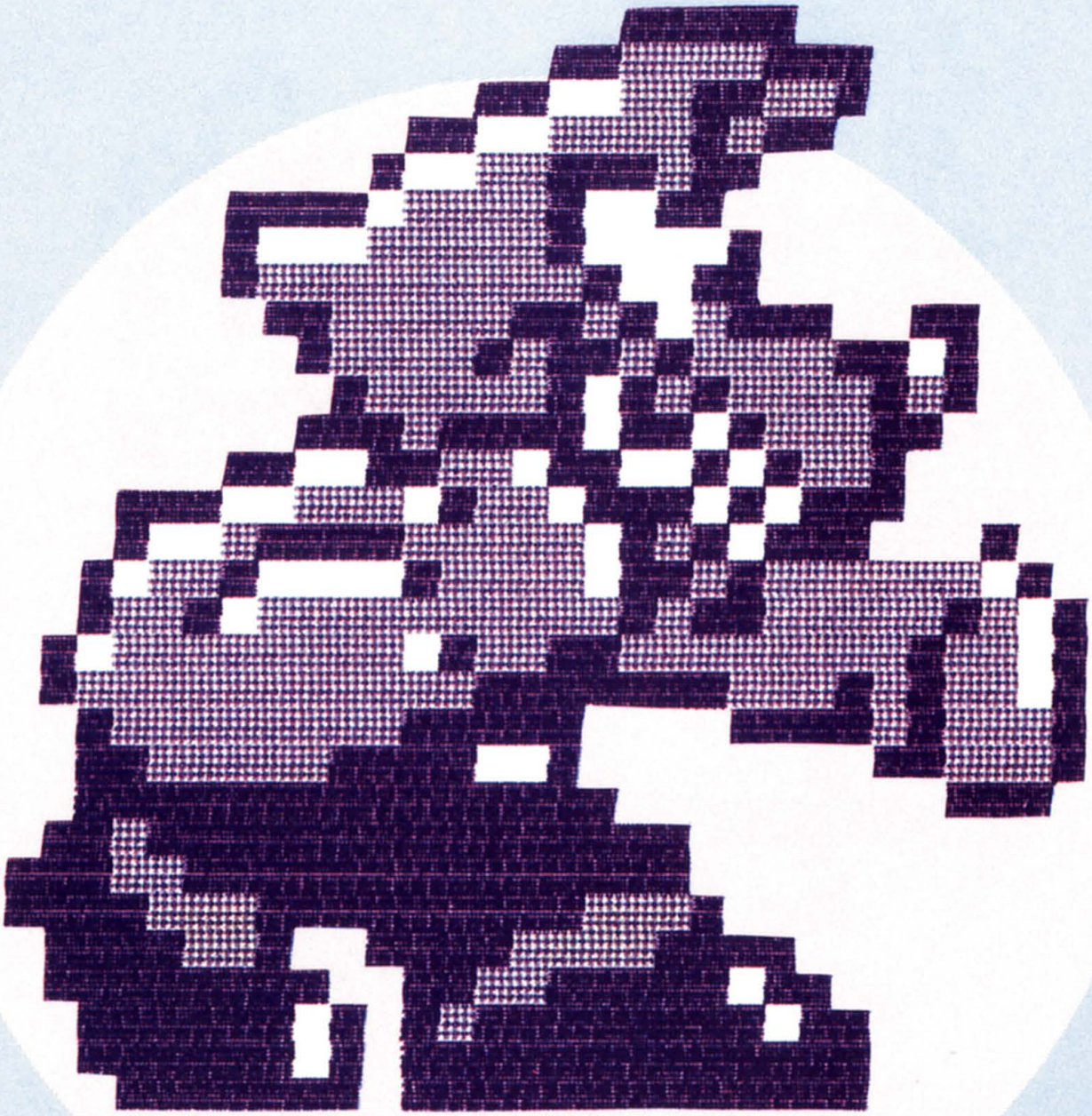
スパーク：嵐の海に浮いている電気のかたまり。さわると感電してしまう。雷や電球からでてくることもあります。

ツララ・ホネ・トゲ岩：ところどころで上から落ちてくるので気をつけて！。

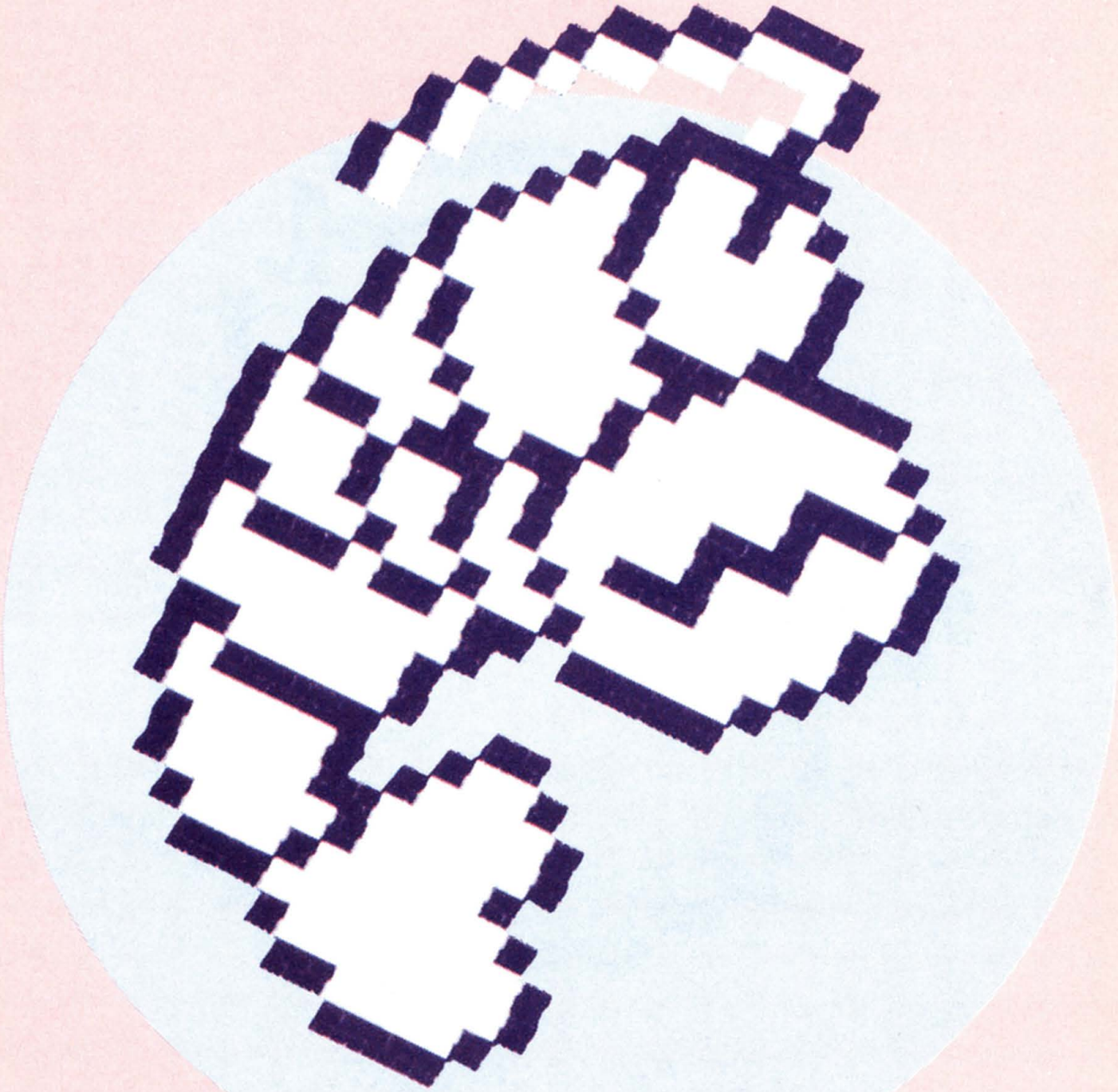


※その他にもたくさん登場するよ。

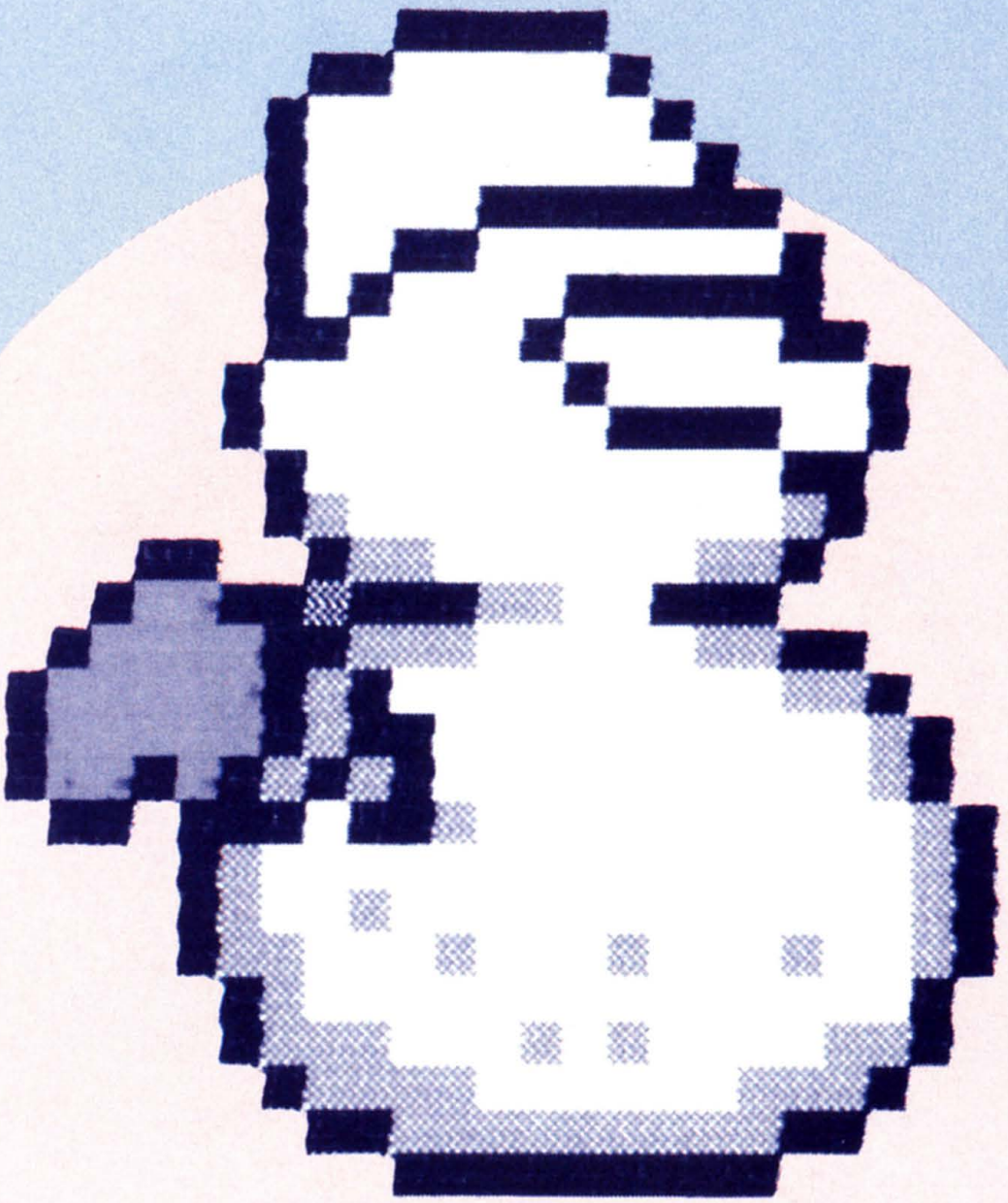
●ボスキャラクター



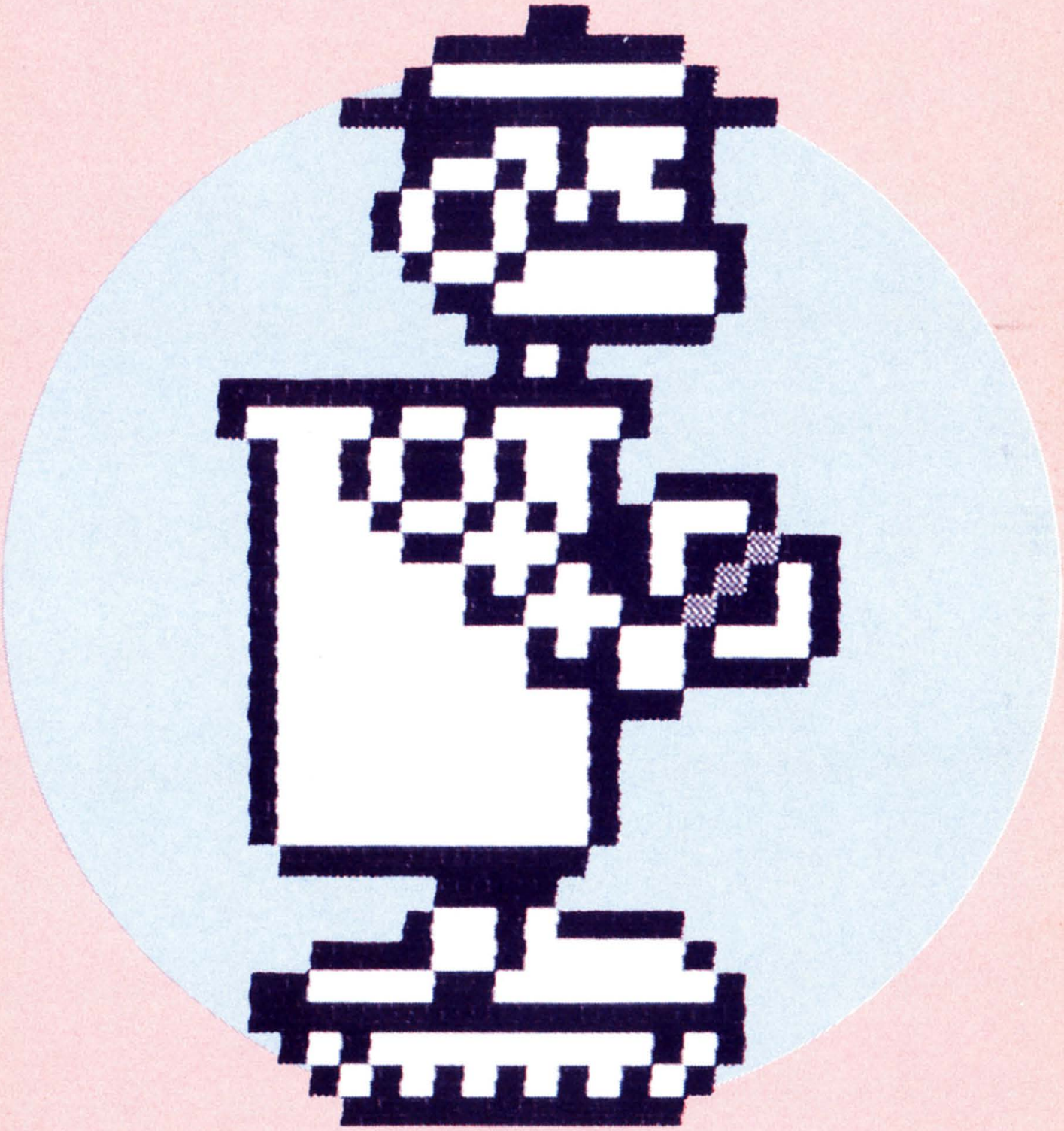
ウルル：静(しず)けさの森(もり)をなわばりにしているオオカミ。パンチ攻撃(こうげき)を得意(とくい)としています。



ロビー：くじらのムーの
お腹の中にすんでいる大
きなエビ。



バケツダルマ：南極島にすんでいるバケツをかぶった雪ダルマ。弱点をバケツで守っているらしい。



？？？？：巨大工場（きょだいこうじょう）のヌシ。

# 注意

このカートリッジを無断で複製することを禁じます。また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問には、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌や、解説本などを見てください。


**株式会社キャラクターソフト**

〒107東京都港区南青山5-11-5 TEL.03-5485-9255(代)



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。